

ハイスpek光学レンズ

G'z-MPOS^{[羅針]®}

新登場

eスポーツを通じて研究を重ねたハイスpek光学レンズ

レンズメーカー
Revra (株)レブラ

フレーム開発メーカー
(株)大幸/旧(有)カズプランニング

眼科商社
(株)アローズ

眼鏡と眼のスペシャリスト3社共同で研究・開発をした
ゲーマーの為のハイスpek光学レンズ“G'z-MPOS^[羅針]”
レンズ本体に特殊技法(特許取得済み)を施し、光を調整。
無色透明なレンズで新たな視界をご体感ください。
詳しくは裏面へ。

度なし・度付き両対応
¥22,000(税込み)

G'z-MPOS^[羅針]レンズのご購入をご希望の方は
株式会社 大幸のメールアドレス

✉ godeye@taico-inc.jp

又は

公式Twitter(@godeye_eyewear) DM までご連絡下さい。

 https://twitter.com/godeye_eyewear



918-8235 福井県福井市和田中町105-38

株式会社 大幸

レンズ構造

「レンズ本体に一定の深さと間隔を保ったドットを形成し、その表面に「ハードコート、反射防止コート、及び撥水コート」を施して仕上げています。」

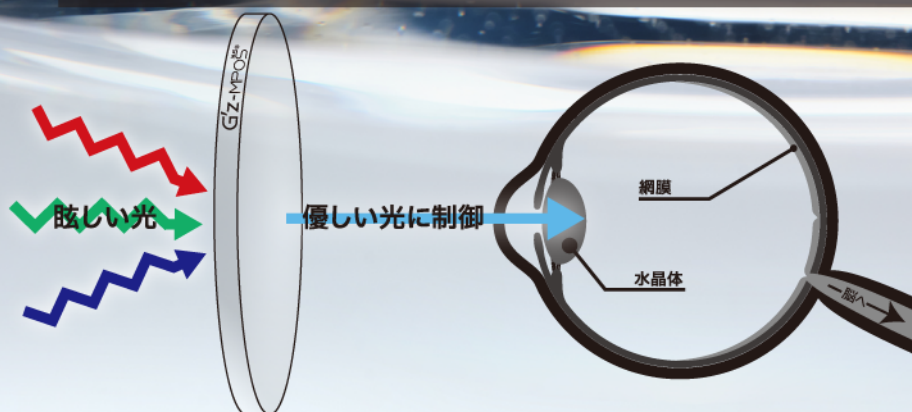
レンズ内側全面へ、縦横均一・均等にドット状(凹凸)の特殊加工を施しています。

Enlarged image

※ドットの凹凸が写るように特殊な方法で撮影している為、レンズが黒っぽく見えますが、実際は無色透明です。

レンズ性能

特殊技法による形成が光路差を生み出し、「位相差」「回折」「干渉」という三つの光の特性現象を引き出します。この現象を利用することで、無色レンズでありながら紫外線はもとより、光密度の高い“刺激的短波光”を減少させています。刺激の大きい短波光の緩和は、視認性の向上をもたらし目の緊張を和らげます。



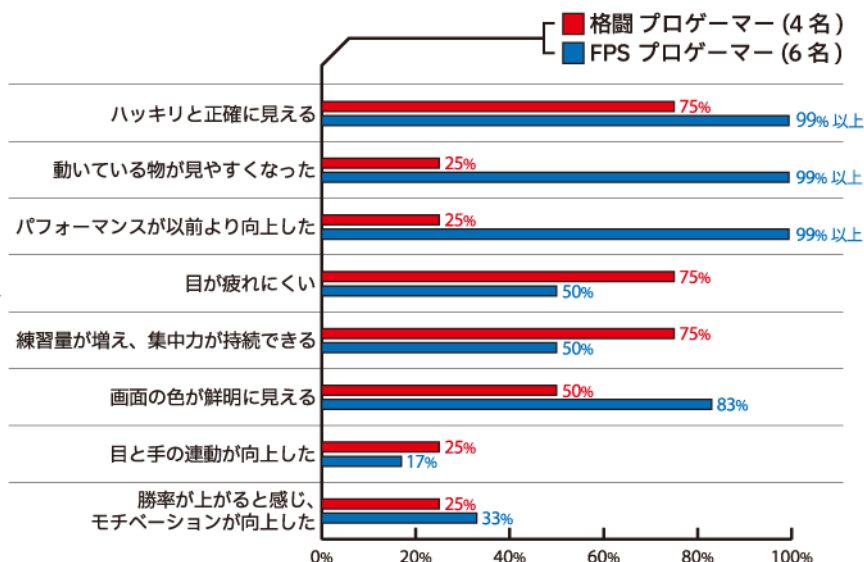
光源がドットを通過し、短波光を緩和。「眩しい光」を「優しい光」へ制御する事で目の緊張を和らげ、直視視界がより鮮明度の高い視感を引き出す構造。

セントラルアイクリニック
眼科専門医 渥美一成

プロゲーミングチーム選手のテストデータ

レンズテスト結果

格闘ゲームにおいては「ハッキリと見え、目が疲れにくく、練習量も増えて集中力が持続できる」項目で高評価を得られました。格闘ゲームは必殺技やヒットエフェクトなど強い光を発する事も多く、その眩しい光が抑えられているのがテストで分かり、とても良い結果が出ています。FPSにおいては「ハッキリと正確に見え、動いている物が見やすくなりパフォーマンスが99%以上向上した」という最高評価を得られました。FPSでは動きをとらえる事はかなり重要な要素なのでレンズ効果は十分に発揮できていると言えます。



レンズ使用累計時間: 3,390時間